

Lógica de Programação

Objetivos Gerais:

Este curso tem o objetivo de dotar os participantes dos conhecimentos necessários para entender como são feitos os programas de computador.

Objetivos Específicos:

No fim deste curso os participantes serão capazes de:

- Identificar os elementos de um programa de computador;
- Construir algoritmos;
- Utilizar estruturas de controlo;
- Verificar condições lógicas.

Destinatários:

Este curso é dirigido a todos os profissionais com interesse em aprender os conceitos fundamentais envolvidos na criação de programas de computador.

Carga Horária:

24 Horas

Conteúdo Programático:

Módulo I – Introdução à lógica de programação

- Lógica e lógica de programação;
- Algoritmos;
- Representação de algoritmos.

Módulo II – Tipos de dados, constantes e variáveis

- Tipos de dados primitivos,
- Constantes;
- Declaração de variáveis e atribuição de valores.

Módulo III – Operadores

- Operadores aritméticos;
- Operadores relacionais;
- Operadores lógicos;
- Estruturas de Controlo;

- Estruturas de Seleção;
- Estruturas de Repetição.

Módulo IV – Tipos de Dados Avançados

- Vetores;
- Matrizes.

Módulo V – Arquivos

- Dados de Arquivo;
- Criação de Arquivos;
- Manipulação de dados.

Módulo VI – Funções

- Declaração;
- Chamada;
- Variáveis locais e globais;
- Passagem de parâmetros;
- Retorno de valores;
- Recursividade.

Módulo VII – Linguagens de Programação

- Funcionamento;
- Exemplos de Linguagens;
- Diferentes Classificações.