

### **Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO)**

#### **Objetivos Gerais**

Pretende-se com o módulo de Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO) fornecer aos formandos conhecimentos para iniciarem os seus projetos com aplicações desktop. Pretende-se também que os formandos adquiram conceitos básicos do paradigma de POO.

#### **Objetivos Específicos**

No final do Curso o formando ficará apto a:

- Oferecer uma formação teórico-prática para desenvolverem aplicações Windows com a linguagem C#;
- Dotar os Formandos de conceitos iniciais de POO.

#### **Destinatários**

Este Curso é dirigido a todos os interessados em iniciar uma atividade profissional na área da programação.

#### **Pré-requisitos**

Conhecimentos equivalentes ao curso de Princípios Fundamentais da Programação.

#### **Carga Horária**

28 Horas

#### **Conteúdo Programático**

**Módulo I - IDE Visual Studio**

**Módulo II - Windows Forms – Objetos (Propriedades, Métodos e Eventos)**

**Módulo III - Formulários MDI e Menus**

**Módulo IV - Criação e Utilização de Funções**

**Módulo V - Utilização de Debug**

**Módulo VI - Tratamento de Exceções**

**Módulo VII - Manipulação de Ficheiros**

**Módulo VIII - Acesso a Dados Usando RAD**

**Módulo IX - Conceitos de POO**